

VAJE ZA POMOČ IN RAZVEDRILO OD 6. 4. 2020 DO 10. 4. 2020

1. RAZRED

• IZDELAJ SI IGRO TRI V VRSTO

Pripomočki:

- | | |
|-----------------------|----------------------|
| • Kamenčki | • Palčke za ražnjiče |
| • Plastični pokrovčki | • Tempera barve |
| • Karton | • Čopiči |
| • Vejice | • Flomastri |
| • Slamice | • Škarje |

Navodila za izdelavo:

Izmed zgoraj naštetih pripomočkov izberi tiste, ki jih imaš doma. Za igro tri v vrsto potrebuješ nekaj za izdelavo podlage (karton, vejice, slamice ali celo list papirja). S pomočjo izbranih pripomočkov naredi mrežo. Nato izdelaj še 10 figuric. Na 5 figuric nariši poljuben vzorec ali jih označi s krogcem, na preostalih 5 figuric pa nariši drug vzorec ali pa križec. Figure lahko izdeláš iz kamenčkov, plastičnih pokrovčkov, celo iz gumbov ali kakšnega drugega materiala, ki ga najdeš doma.

Primeri:



Vir: Pinterest

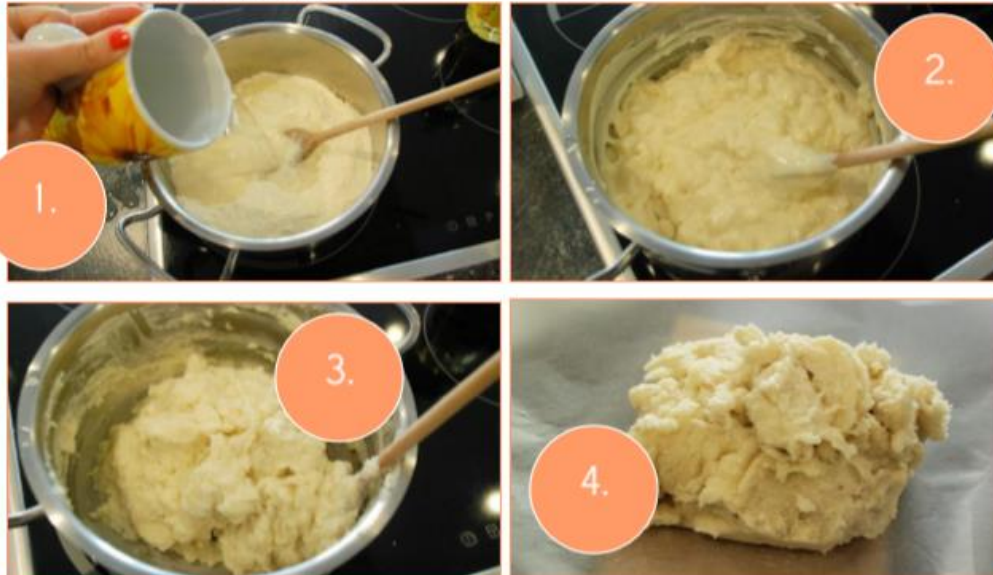
- SPODAJ JE ZAPISAN RECEPT, KAKO SI IZDELAŠ DOMAČI PLASTELIN. KO GA PRIPRAVIŠ, IZ PLASTELINA IZDELUJ ČRKE, IZ POSAMEZNIH ČRK PA BESEDE IN POVEDI.

Sestavine za domači plastelin:

- 1 skodelica moke
- Pol skodelice soli
- 1 skodelica vode
- 2 žlici olja
- 1 pecilni prašek
- Barvo za hrano (po želji)

Prilava:

- V kozico daj suhe sestavine (moko, sol, pecilni prašek) in prilij vodo.
- Kuhaj na srednjem ognju in neprestano mešaj. Masa se bo počasi začela strjevati - takrat ogenj malo zmanjšaj.



- Če uporabiš tudi barvo, jo dodaj proti koncu kuhanja. Ko se začne odbijati od posode, mešaj še malo dokler ne dobiš kompaktnega testa - plastelin. Preloži ga na peki papir, spodaj pa podloži desko. Pusti ga 5 minut, da se ohladi.
- Ohlajen domači plastelin zgneti, da dobi gladko obliko.

- **POIŠČI VSILJIVCA**

ODPRI POVEZAVO: <http://www.frepy.eu/games/Frepy15si/>

(Opomba: da bo igra delovala, morate imeti nameščen in aktiviran vtičnik Adobe Flash)

PRED TABO JE IGRA »V RUDNIKU«. VLAK BO NAENKRAT PRIPELJAL 4 VAGONE. POGLEJ, KATERE SLIČICE SO NA VAGONIH IN IZBERI TISTO, KI NE SPADA MED NJIH.

IGRO LAHKO IGRAŠ VEČKRAT, SAJ SE VAGONI IN SLIČICE VES ČAS SPREMINJAJO.

- VSAK DAN SI PRIVOŠČI MALO TELOVADBE. NA SPODNJI SLIKI JE NEKAJ PRIMEROV, KAJ LAHKO POČNEŠ.

MINUTA ZA ZDRAVJE

Vsak dan malo potelovadi
in boš takoj boljše volje!

Vsako vajo delaj
30 sekund.

PONOVI VEČKRAT

Počasni tek na mestu

Poskoki na "zvezdo"

Trebušnjaki

Počepi

Zasuki v stran

Ples

Hitrejši tek na mestu

Visoki poskoki v zrak

Visoki skiping na mestu

Stoja na eni nogi

- KLIKNI NA SPODNJO POVEZAVO IN SE PREIZKUSI V ISKANJU PRAVILNIH VZORCEV

https://interaktivne-vaie.si/didakticne_igre/didakticne_igre_vzorci.html

2. RAZRED

- Oglej si posnetek na spodnji povezavi in izdelaj metulja. Potrebuješ le papir kvadratne oblike in spretne roke.

<https://www.youtube.com/watch?v=cZdO2e8K29o>

- Poskusi izvesti naslednji dejavnosti. Po njuni izvedbi boš zagotovo bolj sproščen in pripravljen na šolske obveznosti.

Sprostitev v tišini

Vajo izvedi z zaprtimi ali odprtimi očmi. Če želiš imeti odprte oči, si v prostoru izberi točko in jo med izvajanjem vaje opazuj.

- Desno dlan položi na trebuh, levo pa na prsni koš.
- Pozornost usmeri na trebuh, ki naj bo sproščen.
- Z vdihom začuti dviganje trebuha.
- Z izdihom začuti spuščanje trebuha.
- Vajo izvedi vsaj 8-krat. Lahko jo ponoviš večkrat na dan.

Izziv

Z zaprtimi očmi poskusi čim dlje stati na eni nogi. Noge ni treba dvigniti visoko.

Koliko časa ti je uspelo stati mirno? Povabi k izzivu še ostale člane družine.

- Klikni na povezavo

<https://wordwall.net/hr/resource/393737/hrvatski-jezik/opis-predmeta>.

Klikni na moder kvadrat za začetek in zagledal boš kolo s predmeti.

Nato klikni na ikono ZAVRTI, ki se nahaja na spodnji strani kolesa, da se kolo zavrti.

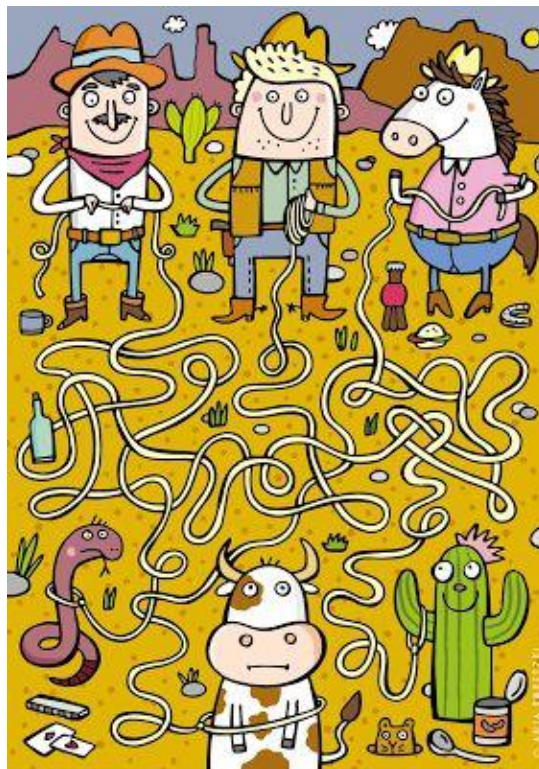
Počakaj, da se kolo ustavi in puščica pokaže določen predmet.

Ustno opiši izbran predmet.

Ponovno zavrti kolo. Klikni na ikono NASTAVI, nato pa ponovno ZAVRTI.

Opiši nov predmet.

- Oglej si spodnjo sliko. Poišči, kateri predmet ujame vsak kavboj.



- Dobro si oglej spodnje sličice in jih razvrsti, kot si sledijo dogodki. Ob sličicah pripoveduj kratko zgodbo. Zgodbo nato zapiši v zvezek ali na list papirja.



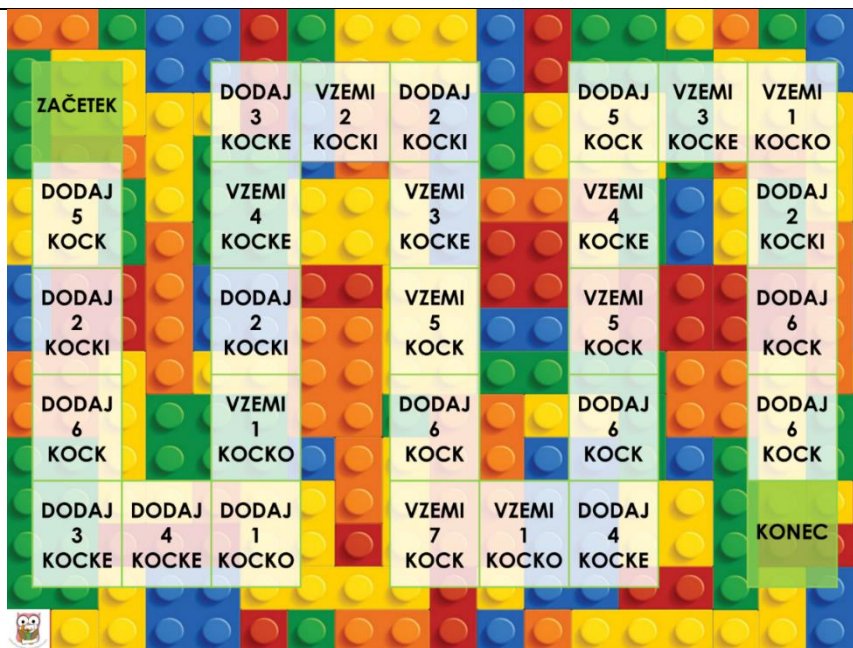
3. RAZRED

- Kako ti je ime?
Črkuj svoje ime in izvedi aktivnosti pri vsaki črki. Igro lahko nadaljuješ tako, da nato črkuješ še svoj priimek, ime družinskih članov ali risanih junakov. Igro se lahko igraš s svojim bratom ali sestro ali s katerim drugim družinskim članom.

- A - 10x poskoči v zrak in počepni
B - 5x se zavrti v krogu
C - 10x poskoči na eni nogi
Č - steci do najbližjih vrat in nazaj
D - hodi kot medved in šteje do 10
E - naredi 3 kolesa
F - naredi 5 vojaških poskokov
G - stoj na levi eni nogi in šteje do 10
H - naredi 10 počepov
I - 10x poskoči kot žaba
J - stoj na desni nogi in šteje do 10
K - korakaj kot vojak in šteje do 20
L - 20x poskoči čez nevidno kolebnico
M - naredi 3 prevale
N - poberi žogo brez, da bi uporabil svoji roki
O - naredi 50 korakov nazaj in poskakuj nazaj
P - naredi 20 korakov vstran in poskakuj nazaj sonožno
R - plazi se kot rakovica in šteje do 10
S - plazi se kot kača in šteje do 15
Š - 20x se prepogni in se dotakni prstov na nogah
T - poganjanjaj navidezno roko z rokami in šteje do 17
U - 25x pomahaj z rokami kot ptica
V - naredi 15 korakov po petah
Z - naredi 10 sklec
Ž - poskusi se z rokami dotakniti oblakov in šteje do 15



- Igra z lego kockami.
Poišči lego kocke in se igray po navodilih na spodnji sliki, vendar delaj kačo po svoje. Na koncu lahko prešteješ, katere barve kock si uporabil največkrat in katere barve kock si uporabil najmanjkrat. Morda si uporabil katere barve enako število. Ugotavljaš, za koliko je ene barve kock več kot druge ...



- Nariši 5 stvari, ki jih lahko vidiš, slišiš, vonjaš, okusiš in se jih dotakneš. Svoje risbe predstavi družinskemu članu, tako, da narisane stvari poveš v celih povedih.
- Klikni na povezavo in poslušaj pravljico. Ko jo poslušáš drugič, poskusi zaplesati s pisateljem pravljice. Ko jo poslušáš tretjič, poskusi kaj ponoviti s pisateljem.

https://www.youtube.com/watch?v=0gyl6ykDwds&list=RDCMUC2Begme37cpqPTlv6dqMA6Q&start_radio=1&t=155

- V trgovine res ne moremo vsak dan, ampak, ali si vedel/a, da lahko plastelin narediš tudi doma s sestavinami iz kuhinje?

Potrebuješ:

2 SKODELICI GLADKE MOKE

1,5 SKODELICE VODE

1 SKODELICO SOLI

1 VELIKO ŽLICO OLJA

1 VELIKO ŽLICO CITRONSKE KISLINE

JEDILNO BARVA PO ŽELJI ali NARAVNA BARVILA (paprika v prahu, kakav, kurkuma v prahu ipd.)

Postopek izdelave:

Vse sestavine zmešaj skupaj . Nato daj vse skupaj na štedilnik in prosi starše, da sestavine skuhamo na srednjem ognju. Kuhajte in mešajte, dokler se masa ne zgosti in postane na otip nelepljiva. Nato ponovno prevzameš ti – maso še nekaj časa gneti z rokami.

Če boš barval/a plastelin z jedilno barvo v gelu, daj barvo in plastelin v vrečko, vrečko zaveži in gneti.
Plastelin shrani v neprodušno zaprto posodo. Če postane lepljiv, dodaj zopet nekaj moke in ponovno pregneti.

4. RAZRED

- Oglej si posnetek na spodnji povezavi in izdelaj pošast. Potrebuješ list papirja in barvice ali flomastre.

<https://m.youtube.com/watch?feature=youtu.be&v=meN-eWeM3Mc>

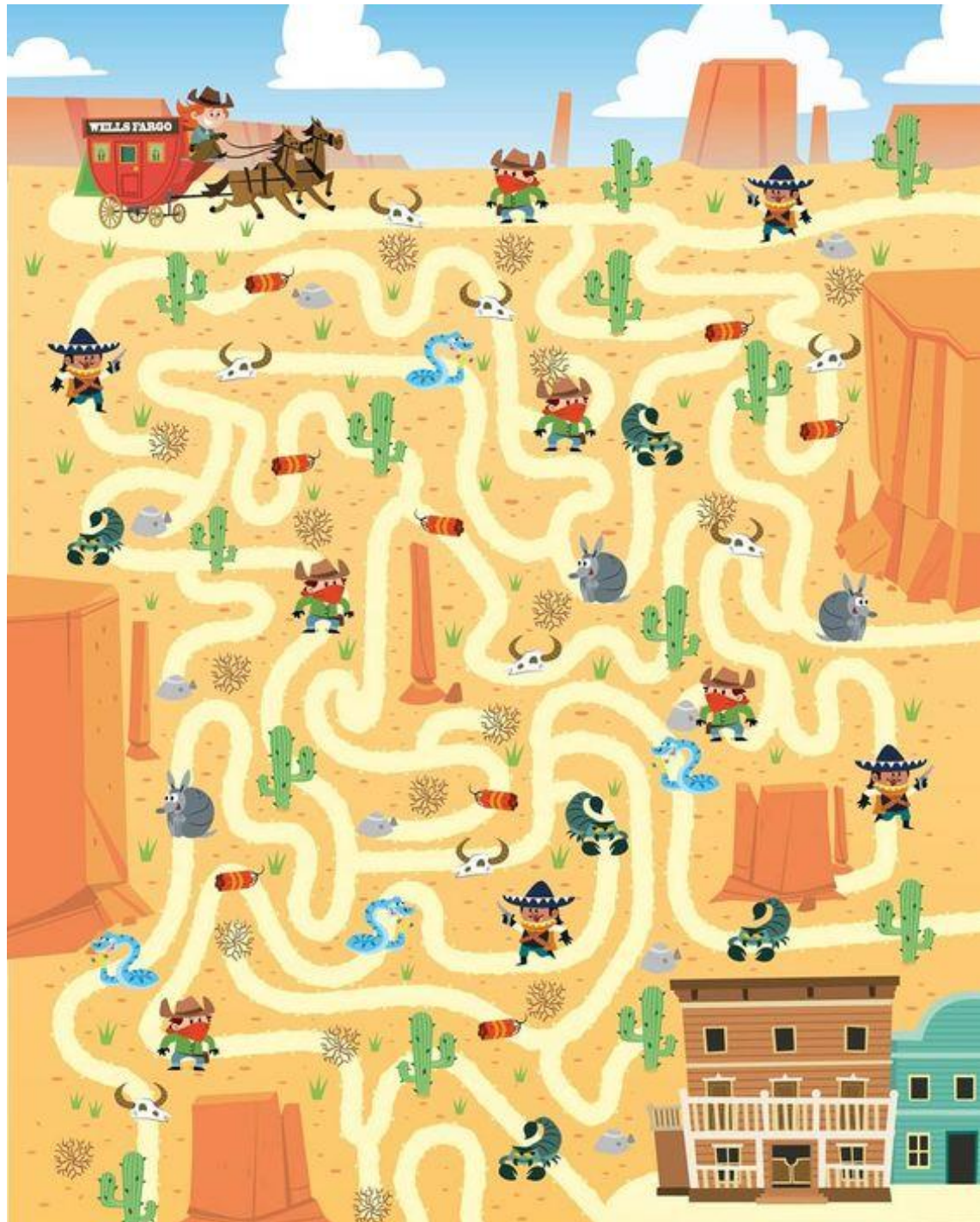
Na posnetku si videl, da moramo list prepogniti na polovico, nato pa še vsako polovico na polovico. Na koliko enakih delov razdelimo list? Kako bi en del lista prikazal z ulomkom?

- Za to vajo boš potreboval **lego kocke** (brez skrbi, če jih nimaš, uporabi druge manjše predmete – ključke, barvice, šilček, radirko, kovance, gumbe, robčke ...) in **soigralca** (k igri povabi brata/sestro ali starše).
Najprej sestavi skulpturo iz predmetov, ki jih imaš pred sabo. Ko končaš, ima tvoj soigralec 1 minuto časa (razmisli, kako bosta odštevala 1 minuto), da si ogleda tvojo skulpturo, nato mora zapustiti prostor ali zapreti oči. Tvoja naloga je, da prestaviš, odstraniš, obrneš nekatere predmete. Soigralca povabiš nazaj v prostor oz. da odpre oči. Soigralec skuša ugotoviti, katere spremembe si naredil/a. Nato zamenjata vlogi. Primer si ogledaj na slikah. Najdeš spremembe v skulpturah? Naredila sem jih 5!



Igro lahko igrata tudi tako, da si dobro ogledata drug drugega, nato eden zapre oči, drugi spremeni stvari na sebi (obrne copate, sezuje nogavice, odstrani zapestnico, popravi lase za uho itd.). Igralec, ki je imel zaprte oči, skuša ugotoviti spremembe.

- Ugotovi, po kateri poti mora peljati kočijaž svojo kočijo, da bo prišel do mesta.



- What's the time?

Klikni na povezavo <https://quizlet.com/8901782/write/embed/>.

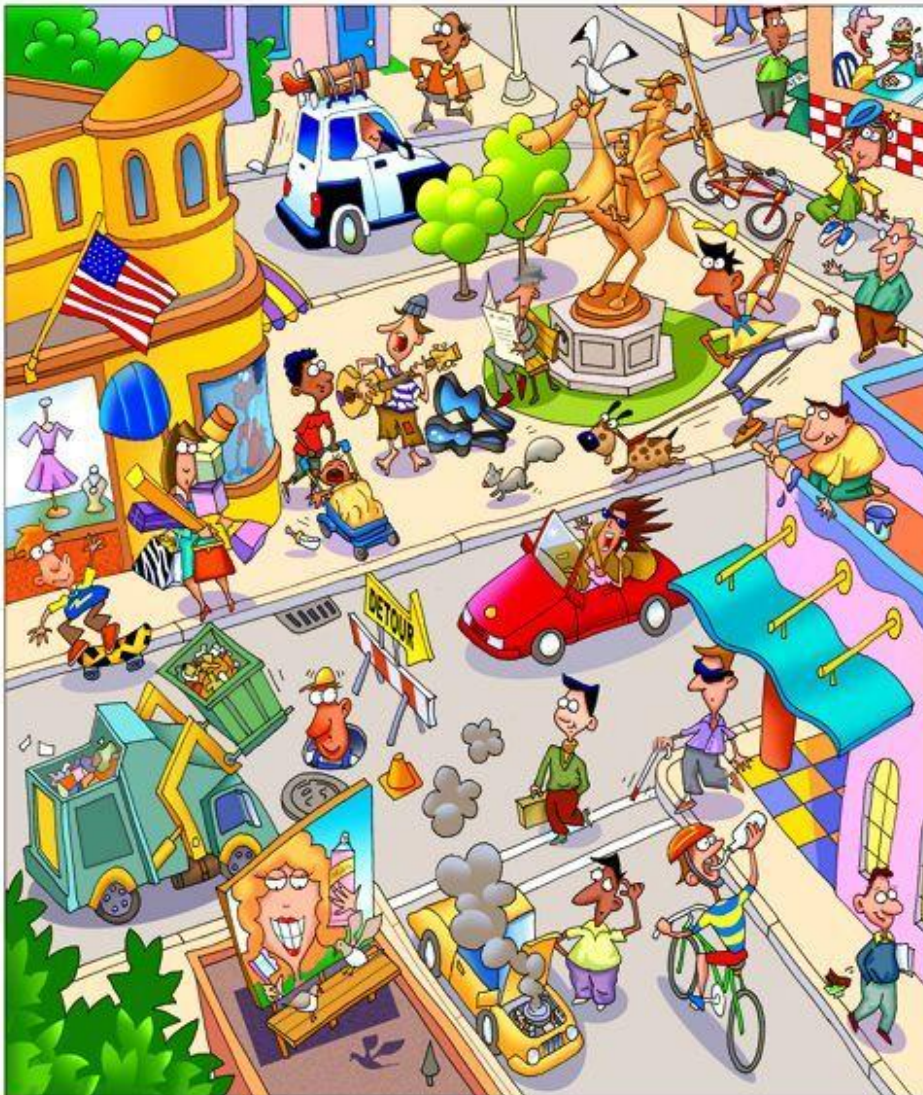
Poglej sličico z uro. Pod njo imaš v slovenščini zapisano, koliko je ura.

Poved prevedi v angleščino in jo zapiši na črto.

Odgovor preveri tako, da klikneš na modri gumb ANSWER, ki se nahaja desno spodaj. Če odgovora ne poznaš, klikni na modri gumb DON'T KNOW,

ki ga najdeš desno zgoraj.

- Pozorno si oglej spodnjo sliko. Kaj vidiš? Napiši najmanj šest povedi.



5. RAZRED

- Na spodnji povezavi lahko utrjuješ svoj vidni spomin in samostalnike. Ko boš pri igrici prišel do pete stopnje, izpiši vse samostalnike in jim določi spol ter jih postavi v vsa števila (mačka – mački - mačke).
<https://www.digipuzzle.net/minigames/crystalball/crystalball.htm?language=slovenian>
- Z dopolnjevanjem preberi besedilo o slonih. Naloga ti ponuja nabor besed, ki jih vstavljaš v besedilo. Preveri, kako si reševal, in prepisi prve štiri povedi.
<https://www.uciteljska.net/kvizi/HotPot/Ucimo/sloneC.htm>
- Na mrežo postavljaš kocke v 3D postavitvi. Opazuj, kako se spreminja volumen danih postavitvev.

https://www.digipuzzle.net/minigames/build/build_patterns.htm?language=slovenian&linkback=../../main/logicpuzzles/index.htm

- Oglej si risanko Stopi iz sivine. Še bolje bo, če si jo ogledaš s starši. Razmisli, kako se na začetku počuti otrok in kako odrasel človek. Kaj pa se dogaja potem? Kaj misliš, zakaj se je na koncu počutje obeh spremenilo? Ali si tudi ti kdaj preobremenjen z delom? Kaj pa tvoji starši?
https://www.youtube.com/watch?v=PDHlyrfMI_U
- V tej igri lahko sodeluje celotna družina. Natisni ali izdelaj toliko tabelic, kot je članov vaše družine. Igrali boste malo drugačen bingo. Čaka vas 16 preizkušenj – vsak posameznik, ki naredi katero od preizkušenj, pobarva okence. Zmaga tisti, ki prvi naredi 4 v vrsti – vrsta je lahko vodoravna, navpična ali diagonalna.

Pohvali vsaj enega člana družine.	Po kosilu pospravi posodo.	Nasmej nekoga v družini.	Organiziraj družabni večer.
Pripravi mizo.	Predlagaj, da bi se igrali družabno igro.	Posesaj stanovanje.	Podeli lepo misel.
Pobriši prah po stanovanju.	Vsaj enega člana družine vprašaj kako mu lahko pomagaš.	Odnesi smeti.	Pripravi sladico.
Zahvali se za eno stvar, ki jo jemlješ samoumevno.	Nekomu v družini povej, da ga imaš rad/a.	Vsem članom družine povej kaj ti je všeč na njih.	Počisti kopalnico.

6. RAZRED

- Na spodnji povezavi si izberi eno izmed predlaganih igrice, s katero vadiš zaokroževanje števil.
https://interaktivne-vaje.si/matematika/mat_10000/zaokrozanje-stevil-do-10000.html
- Oglej si oddajo Izodrom med 13:40 in 15:15. izvedel boš marsikaj o premikanju ure na poletni oziroma zimski čas. Odgovori na vprašanja:
 1. Zakaj nastajajo letni časi?
 2. Zakaj ljudje premikamo urne kazalce, ne spreminjamo pa urnikov?
 3. Katere države ne premikajo ure na poletni oziroma zimski čas?<https://4d.rtvsllo.si/arhiv/izodrom/174682196>
- Napiši kratko štirivrstično pesmico. Če zmoreš, je lahko tudi v angleščini. Tema je pomlad. Na spodnji povezavi lahko besedilo uglasbiš. Želim ti veliko ustvarjalnega navdiha.
<https://www.digipuzzle.net/minigames/musiccomposer/musiccomposer.htm?language=slovenian&linkback=../../education/music/index.htm>

- Oglej si risanko o starčku in miški. Kaj misliš, zakaj je starček hotel ujeti miško? Kaj se je zgodilo z njegovimi občutki, ko jo je ujel? Zakaj ni dovolil mački, da jo ujame? Ali meniš, da je bil starček osamljen?
<https://www.youtube.com/watch?v=JcNBUIJ0pLg>
- Za to igro potrebuješ soigralca. Vsak naj dobi samolepilni listek. Nanj vsak na skrivaj napiše eno znano osebnost, o kateri ima kaj informacij (lahko je tudi lik iz filma ali risanke). Listka ne smeta pokazati drug drugemu! Drug drugemu nalepita listek na čelo. V tem trenutku postaneta oba osebi, katerih ime je napisano na listku. Ampak noben od vaju ne ve, koga predstavlja. To lahko ugotovita samo z vprašanji. Vprašanja so lahko takšna, ki imajo odgovor »da« ali »ne«. Določita, kdo bo začel in ta lahko postavlja vprašanja tako dolgo, dokler dobiva odgovor »da«. Vprašanja so lahko npr. (Sem moški? Sem pevec? Imam črne lase? Sem Slovenec? itd.). Ko dobi igralec odgovor »ne«, je na vrsti drugi igralec. Ugotavljata tako dolgo, dokler eden ne ugotovi, koga predstavlja.

7. RAZRED

- Razmetane črke spravi v red in iz njih tvori besede

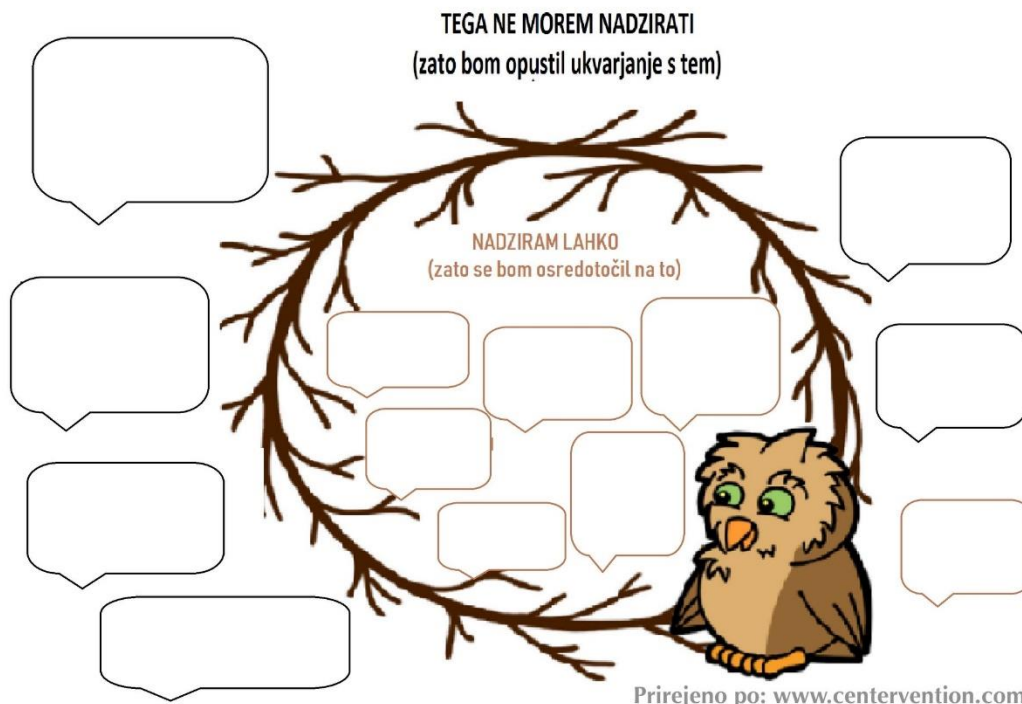
j e š č n a (zgodnje sadje, uporabiš kot uhane) –
 a r v t a (zelo pogosta rastlina, lahko ležiš na njej) –
 h e r o (trd kot ...) –
 b o k u l k (nosiš ga na glavi) –
 k u t k a s (če ga primeš, te zbode) –
 a d j o g a (gozdna je majhna, vrtna velika ...) –
 e t m a l (z njo postavimo smeti) –
 e k n i č u b (iz njega se učiš) –

Zdaj iz vsake besede tvori smiselno poved, ki naj bo daljša od 5 besed. Pomagaj si z uporabo pridevnikov.

- Poglej družinski jedilni list in ob njem razmisli o svojem življenju. Odgovori in zapiši svoja razmišljanja

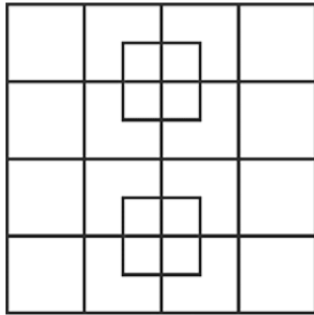


- Razmisli o svojem življenju. Ali lahko vse stvari v svojem življenju nadziraš? Preriši spodnjo sliko (pomembno je, da je na sredini krog, ki je sklenjen in vanj zapišeš stvari, ki jih lahko nadziraš, zunaj kroga pa narišeš oblačke, v katere vpišeš stvari na katere nimaš vpliva).



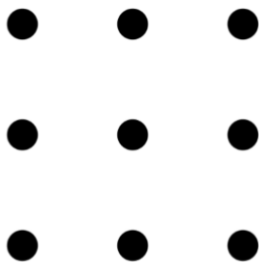
Tvoja naloga je zdaj ta, da se osredotočaš na stvari, ki jih lahko nadziraš, saj imajo le-te vpliv na spremembe v tvojem življenju.

- Poglej spodnjo sliko in povej, koliko kvadratov vidiš.



Zdaj se preizkusi še v naslednji nalogi:

Ne da bi svinčnik dvignil s podlage, nariši 4 ravne črte, ki gredo skozi vse pike. Skozi vsako piko lahko gre le ena črta. Ne pozabi, da lahko narišeš le 4 črte in vse morajo biti ravne. Vajo ponavljaj, dokler ne prideš do rešitve.



- Poglej spodnjo sliko, na kateri najdeš navodila za vajo sproščanja. Te vaje izvajaj pred pomembnimi nalogami, lahko tudi pred spanjem.


VAJA ZA SPROŠČANJE

Začetni položaj: **ležanje na hrbtu**.
Pozornost: **na vse telo**.
Dihanje: **normalno**.
Trajanje: **2 do 5 minut**.

Izvajanje: **lezite na hrbet. Položaj naj bo udoben. Noge naj bodo nekoliko razmaknjene. Roke naj sproščeno ležijo ob telesu. Dlani obrnite navzgor. Po potrebi podložite blazino pod glavo ali kolena. Zaprite oči in sprostite veke. Čutite celo telo – od prstov na nogah do temena (vrha glave).**

Različica:

- Svojo pozornost usmerite na naraven tok dihanja:
 - ob vdihu zavestno spremljajte dih – od popka do grla;
 - ob izdihu zavestno spremljajte dih – od grla do popka.
- Občutite enost telesa in dihanja:
 - pri vdihu je je trebušna stena izbočena, prsni koš je razširjen;
 - pri izdihu se trebušna stena in prsni koš vrmeta v izhodiščni položaj;
- Opazujte telesno sproščenost, ki se z vsakim dihom pogloblja.



Pripravila: Tanja Lehner, univ. dipl. psih. Vir: Paramhas Swami Maheswarananda, (2000). Joga v vsakdanjem življenju; Ibero Verlag, Wien.

8. RAZRED

- Pozdravljen!
Kako si? Upam, da iti čas kljub vsem omejitvam hitro mineva. Ker vemo, da si večinoma doma in da imaš veliko dela, so tu vaje, ki te bodo spravile v gibanje in boljšo voljo. Pravimo jim Braingym, ker spodbujajo boljše delovanje obeh polovic možganov. Poskusi jih izvajati čim bolj natančno. Dobro poslušaj navodila, mogoče se boš naučil še kakšno novo angleško besedo. Če navodil ne razumeš, pa nič zato. Posnemaj gibanje ljudi na posnetku. Veliko zabave ti želimo!



<https://www.youtube.com/watch?v=O5ChXC-rHLE>
<https://www.youtube.com/watch?v=wrqp9cpYyLo>

- Zopet malo miganja in razvijanja možgančkov! Poveži se na spletno stran in ponavljaj vaje. Popij tudi malo vode.
https://www.youtube.com/watch?v=bFty8J_avfl

Oglej si risanko in zgodbo obnovi ob pomoči naslednjih vprašanj.

<https://www.youtube.com/watch?v=HEVimVj5K9U&feature=youtu.be>

- A – O čem govori zgodba – kdo je glavni junak? Kdo so glavni junaki?
- B – Kje in kdaj se zgodba dogaja?
- C – Povej, kako je zgodba potekala.
- D – Kaj ti zgodba sporoča?
- E – Si bil kdaj v podobni situaciji kot glavni junak?
- F – Kako bi ti nadaljeval zgodbo?

Zgodbo lahko tudi ilustriraš.

- Spodaj najdeš zgodbo o **Marjam Mirzakani**, ki je bila znana matematičarka. Med drugim je rekla: **»Lepota matematike se pokaže le dovolj potrpežljivim občudovalcem.«**

Ko zgodbo prebereš, razmisli o naslednjih vprašanjih:

Kaj je po tvojem mnenju nauk te zgodbe?

Katere lastnosti ima ta ženska?

Kakšno pa je tvoje mnenje o matematiki? Kaj je tvoj najljubši predmet in kaj

najmanj priljubljen? Je bila Marjam matematika od nekdanj vseč? Kaj jo je pritegnilo?

Ali se to, kateri predmet je tebi vseč, kaže tudi pri tem s kakšno hitrostjo, natančnostjo in pozornostjo se lotiš nalog?

Bi ti ta zgodba lahko kako pomagala pri soočanju z manj zaželenimi šolskimi predmeti?

V

Marjam se ni posebej zanimala za matematiko, dokler ji ni brat nekega dne zastavil zanimivega vprašanja: "Kako sešteješ vsa števila od 1 do 100?"

Pojasnil ji je, da je do rešitve mogoče priti na dva načina; eden je dolg in dolgočasen, drugi pa kratek in eleganten. Krajšega je odkril matematik Carl Friedrich Gauss, ko je bil še v osnovni šoli.

Gauss je števila od 1 do 100 med sabo seštel v parih – prvo in zadnje, drugo in predzadnje in tako naprej. Opazil je, da je $1 + 100 = 101$, $2 + 99 = 101$, $3 + 98 = 101$ itd. Iz tega vzorca je sklepal, da bo vsota petdesetkrat 101, kar je 5050. Čisto enostavno!

Marjam je to pritegnilo.

V srednji šoli se je udeležila mednarodne matematične olimpijade in na njej dve leti zapored osvojila zlato medaljo. Zanimala jo je geometrija zapletenih površin. "Vsi vemo, da je najkrajša pot med točkama na ravni površini ravna črta. Kaj pa, če je površina zaobljena kakor krof ali čajnik?" se je vprašala. Najbolj jo je veselilo iskanje enostavnih, elegantnih odgovorov na zahtevna vprašanja. "Dlje kot se posvečam matematiki, vznemirljivejša se mi zdi!" je rekla.

Nekega dne ji je zazvonil telefon. "Dobili ste Fieldsovo medaljo," ji je povedal glas na drugi strani. Marjam je odložila slušalko, saj si je mislila, da gre za neslano šalo. Pa ni šlo! Bila je prva Iranca – in sploh prva ženska –, ki je osvojila najprestižnejšo svetovno nagrado za matematiko.

(Zgodbe za lahko noč za uporniške punce 2, Tržič: Učila international. (2018)

- Na povezavi imaš vprašalnik, s katerim boš ugotovil, kakšen je tvoj učni stil. Natisni ga ali pa ga rešuj tako, da pišeš odgovore na list. Reši ga. Na koncu sešteješ točke po navodilu. Na vprašanja odgovarjaj čim bolj iskreno, da ti bo rezultat koristil. Ko ugotoviš, kakšen je tvoj učni stil, boš dobil tudi nekaj namigov, kako se učiti, da si boš kar najhitreje največ zapomnil.

http://www.cpi.si/files/cpi/userfiles/publikacije/mud2012/pzu_1_9-10_ucnistili.pdf

http://cankarzna.splet.arnes.si/files/2020/01/zaznavni_stili.pdf

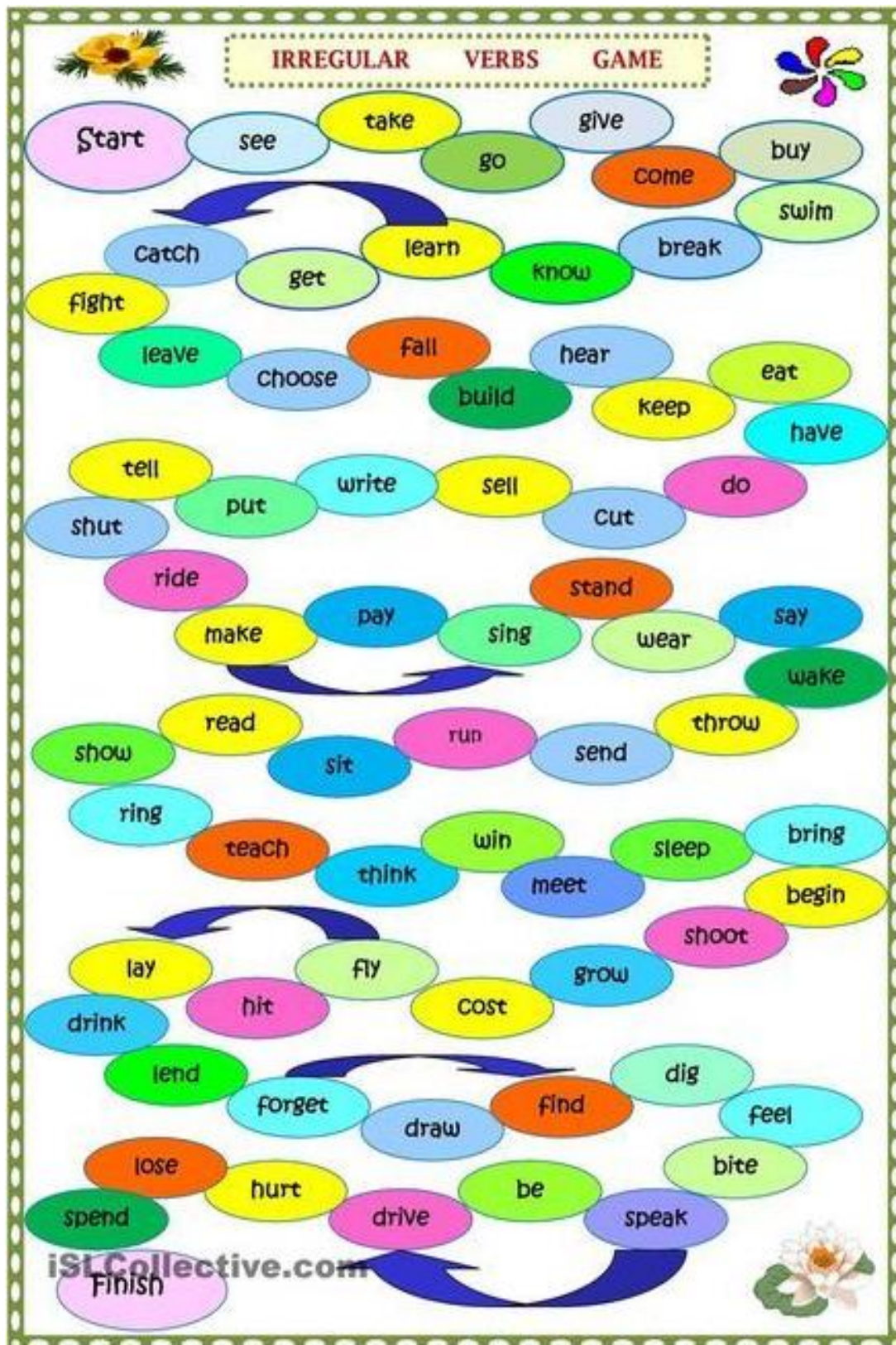
Za konec poslušaj še to pesem rperja Nipkeja. Se najdeš v njej?

<https://www.youtube.com/watch?v=eTBpcZ6FNX8>

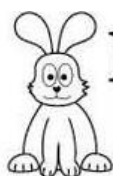
Spodaj je slika, ki jo lahko natisneš ali pa jo po zgledu narišeš. Potrebuješ še kocko in figurice ali kamenčke. Če vas igra več (bratci, sestrice ali starši),

potrebujete več figuric. Ko vržete kocko, preštejete pike in za toliko, kot je pik, za toliko polj premaknete svojo figuro naprej. Polje na katerem pristanete, ima napisan nepravilni glagol, ki mu poveš še ostali dve obliki in

pomen v slovenščini. Igro nadaljujete dokler ne pridete v cilj. Lahko si izdelate podobno igro z drugimi nepravilnimi glagoli. Veliko zabave!



- Danes se bomo najprej naučili narisati zajca. Lahko si pomagaš s kocko. Vržeš kocko in narišeš tisti del, kot ti kaže število. Kocko vržeš 4 x, za vsak stolpič enkrat. Tako lahko sestaviš in narišeš bolj nenavadne zajčke. Lahko pa poskusiš in sestavljaš zajčke po delih, kot jih sam izbereš. Le kaj bo nastalo?



Bunny Roll & Draw

	1st Roll	2nd Roll	3rd Roll	4th Roll
	Ears	Body	Eyes	Nose & Mouth

© Expressive Monkey 2015

9. RAZRED

- Znanje o prizmah in piramidah lahko ponoviš ob pomoči spletne povezave. Lahko pa spremljaš tudi razlago pri reševanju posameznih nalog.
<https://astra.si/piramida/>
<https://astra.si/prizma/>
- Ker ste prejšnji teden pri slovenščini obravnavali Cankarjevega Kralja na Betajnovi, si na spodnji povezavi lahko pogledaš še nekaj o njegovi farsi Pohujšanje v dolini šentflorjanski. Na zaslonu se izpisujejo tudi nekateri pojmi. Za nekatere najdeš razlago v samem pogovoru, na pomen nekaterih lahko sklepaš, nekatere že poznaš, za nove pa poišči razlago v SSKJ. Posnetek je zabaven in duhovit, ugotoviš pa lahko tudi, kaj meni Boštjan Napotnik o povezavi med Cankarjem in vampi.
<https://4d.rtv slo.si/arhiv/50-knjig-ki-so-nas-napisale/174581956>
- Natančno poslušaj oddajo Možgani na dlani med 4:58 in 8:50. Izvedel boš, kako so naši možgani povezani z imunskim sistemom, kako povišana temperatura pomaga

imunskemu sistemu in kaj se med tem dogaja v možganih ter kako skrbimo za zdravje naših možganov.

<https://4d.rtv slo.si/arhiv/mozgani-na-dlani-nevtron-pred-mikrofon/174679821>

- Še nekaj zabavnega o možganih in optičnih iluzijah, ki jih ustvarjajo. Na koliko vprašanj si uspel pravilno odgovoriti? Hkrati s to vajo uriš tudi hitrost vidnega zaznavanja.
<https://www.youtube.com/watch?v=1jymixGLd54>
<https://www.youtube.com/watch?v=iCBzZL6RBYM>
- Na spodnji povezavi te čaka navdihujoč video, kako videti drugega v najboljši luči, morda lahko komu tak pogled na druge tudi spremeni življenje. Z ogledom videa vadi tudi slušno razumevane angleščine. Ali si tudi ti želiš takšnih učiteljev? Jaz upam, da jih imaš 😊
https://www.youtube.com/watch?v=4p5286T_kn0